

## LA TRIBU INDIA



Cada grupo tendrá líneas pintadas en la cara de un color (rojo, azul, amarillo y verde), que será el color que identifique a esa tribu para distinguirse del resto. Se debe establecer un espacio, que será el campamento de cada una de las tribus. El juego consiste en pillar a los miembros de las otras tribus y llevarlos al territorio propio, hasta conseguir que el único superviviente en el territorio sea de nuestro propio equipo.

Los miembros de la tribu que no hayan sido pillados pueden rescatar a los que ya han pillado, yendo donde se encuentran dándoles la mano, para que puedan salir y seguir jugando.

## TRINCHERA ENEMIGA



Se divide el grupo en dos equipos. En cada equipo habrá tres roles distintos: Un defensa, un receptor y jugadores de campo. El juego consiste en entrar en la trinchera rival y robar las bolas que serán lanzadas desde la trinchera hacia su mitad de cancha donde estará el receptor que intentará cogerla sin que caiga al suelo. Cada bola recepcionada en propio campo será un punto. Solo los “jugadores de campo” podrán adentrarse en la trinchera rival; cada jugador de campo tendrá un pañuelo detrás.

Se quedara congelado un jugador de campo si le roban el pañuelo, deberán ponerlo en el suelo y esperar que un compañero lo reviva devolviéndole su pañuelo.